

$$3.2.14 \quad (\vec{\sigma} \cdot \vec{a}) (\vec{\sigma} \cdot \vec{b}) = \vec{a} \cdot \vec{b} \mathbb{1}_2 + i \vec{\sigma} \cdot (\vec{a} \times \vec{b})$$

Left side: $\vec{\sigma} \equiv \hat{x} \sigma_1 + \hat{y} \sigma_2 + \hat{z} \sigma_3 = \langle \sigma_1, \sigma_2, \sigma_3 \rangle$

$$\vec{\sigma} \cdot \vec{a} = a_x \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + a_y \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix} + a_z \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & a_x \\ a_x & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -a_y i \\ a_y i & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_z & 0 \\ 0 & -a_z \end{pmatrix}$$

$$\vec{\sigma} \cdot \vec{b} = \begin{pmatrix} 0 & b_x \\ b_x & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -b_y i \\ b_y i & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_z & 0 \\ 0 & -b_z \end{pmatrix}$$

$$(\vec{\sigma} \cdot \vec{a})(\vec{\sigma} \cdot \vec{b}) = \begin{pmatrix} 0 & a_x b_x \\ a_x b_x & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -a_y b_y \\ -a_y b_y & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_z b_z & 0 \\ 0 & a_z b_z \end{pmatrix} =$$

Right side: 1) $\vec{a} \cdot \vec{b} \mathbb{1}_2 = (a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

$$= \begin{pmatrix} a_x b_x & 0 \\ 0 & a_x b_x \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_y b_y & 0 \\ 0 & a_y b_y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_z b_z & 0 \\ 0 & a_z b_z \end{pmatrix} =$$

2.) $i \vec{\sigma} \cdot (\vec{a} \times \vec{b})$ a.) $\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = \hat{x}(a_y b_z - a_z b_y) + \hat{y}(a_z b_x - a_x b_z) + \hat{z}(a_x b_y - a_y b_x)$

$$= \langle a_y b_z - a_z b_y, a_z b_x - a_x b_z, a_x b_y - a_y b_x \rangle$$

b.) $i \vec{\sigma} = \langle i \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, i \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}, i \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \rangle$

$$= \langle \begin{pmatrix} 0 & i \\ i & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & -i^2 \\ i^2 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix} \rangle$$